**Exercícios – Classes e Objetos**

1 – Criar os pacotes:

* br.com.rd.quartaturma.main;
* br.com.rd.quartaturma.util;

2 - Fazer um programa para ler os valores da largura e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar na tela o valor de sua área, perímetro e diagonal.

area = base x altura

perímetro = (base + altura) x 2

diagonal = raiz quadrada da (base ao quadrado + altura ao quadrado)

3 - Fazer um programa para ler os dados de um funcionário (nome, salário bruto e imposto). Em seguida, mostrar os dados do funcionário (nome e salário líquido). Em seguida, aumentar o salário do funcionário com base em uma porcentagem dada (somente o salário bruto é afetado pela porcentagem) e mostrar novamente os dados do funcionário.

salário líquido = salário bruto - imposto

aumento sobre o salário bruto

4 - Fazer um programa para ler o nome de um aluno e as três notas que ele obteve nos três trimestres do ano (primeiro trimestre vale 30 e o segundo e terceiro valem 35 cada). Ao final, mostrar qual a nota final do aluno no ano. Dizer também se o aluno está aprovado (PASS) ou não (FAILED) e, em caso negativo, quantos pontos faltam para o aluno obter o mínimo para ser aprovado (que é 60% da nota). Você deve criar uma classe Estudante para resolver este problema.